



Keyboard Beskrivning Competition

När stavarna läggs ner - tryck



Tryck sedan in startnumret

och tryck



skjutning pågår

När stavarna tas upp - tryck



När skytten har åkt - fråga om din skrivarkollega är klar med sitt protokoll.

Återställ tavlorna genom att trycka




KORRIGERING -- FEL STARTNUMMER



rätt startnr



OBS! Om du redan har tryckt på  så kan du **INTE** korrigeras.

Säg då till banchefen och anteckna felet.

KORRIGERING -- FEL BANA

Tryck  på rätt bana, så att den aktiveras.

På fel bana, tryck      

På rätt bana tryck sedan in startnumret

